

## Wall of bales (proef 2)

<b>2019</b>	<b>Held van 't veld Nationaal /provinciaal</b>
-------------	--

### Doel van het spel

Het volledige team moet zo snel mogelijk over een muur van stro geraken. Samenwerken als team is belangrijk.

### Spelverloop

- Het volledige team staat aan 1 kant van de muur (startmeet/stip/...)
- Van zodra het startsein gegeven is moet het team zo snel mogelijk op eigen krachten en zonder hulpmiddelen met iedereen over de muur geraken.
- Wanneer het volledige team aan de finish plaats is, wordt de tijd gestopt.

### Puntenverdeling

*Alle resultaten zullen bepaald worden door een objectieve eenheid: afstand, tijd, aantal, gewicht, ...*

*Het maximum aantal punten dat er op een proef behaald kan worden, wordt bepaald door het aantal deelnemende teams.*

*De ploeg die het minst scoort op een proef krijgt voor deze proef 50 punten. De volgende ploeg in rang krijgt 60 punten, 70 punten, ...*

*De einduitslag van de wedstrijd is dus pas beslissend als alle ploegen alle proeven hebben afgelegd.*

*Elk team kan ook voor de wedstrijd start op 1 proef een joker inzetten. De punten van deze proef worden verdubbeld nadat het team de proef heeft afgelegd.*

### Puntenfiche

<b>Aantal seconden</b>	<b>Joker</b>
	Ja / Nee

## Materiaal

Materiaal spel omschrijving	Wie	In orde
Muur van strobalen		
chronometer		
Aanduiding start en stopplaats		

## Proefopstelling

