

## Fierljeppen met eieren (proef 1)

2019	Held van 't veld Nationaal/ Provinciaal
------	---

### Doel van het spel (omschrijving)

Zoveel mogelijk hele eieren aan de overkant van de 'sloot' in het karton verzamelen. Binnen een bepaalde tijdspanne. (max 7 minuten)

### Spelverloop (uitleg in puntjes van startsein tot einde)

- Wanneer het startsein wordt gegeven mag de eerste speler vertrekken.
- Hij neemt 1 of zoveel mogelijk eieren (dit mag het organiserende gewest beslissen) en neemt een aanloop naar de stok in de 'sloot'.
- Met behulp van de sloot springt de deelnemer over het water.
- Vervolgens loopt hij het parcours af en deponeert de hele eieren in het karton aan het eindpunt.
- De terugkeer naar startpositie is afhankelijk van de opstelling ter plaatse
  - Dezelfde weg, speler twee kan pas vertrekken nadat de eerste speler terug over de 'sloot' is
  - Rond het parcours, speler twee kan dan snelle vertrekken(het organiserende gewest bekijkt dit bij de opstelling van de proeven)

### Puntenverdeling

*Alle resultaten zullen bepaald worden door een objectieve eenheid: afstand, tijd, aantal, gewicht, ...*

*Het maximum aantal punten dat er op een proef behaald kan worden, wordt bepaald door het aantal deelnemende teams.*

*De ploeg die het minst scoort op een proef krijgt voor deze proef 50 punten. De volgende ploeg in rang krijgt 60 punten, 70 punten, ...*

*De einduitslag van de wedstrijd is dus pas beslissend als alle ploegen alle proeven hebben afgelegd.*

*Elk team kan ook voor de wedstrijd start op 1 proef een joker inzetten. De punten van deze proef worden verdubbeld nadat het team de proef heeft afgelegd.*

### Puntenfiche

<b>Aantal eieren</b>	<b>Joker</b>
	Ja / Nee

## Materiaal

Materiaal spel omschrijving	Wie	In orde
Eieren		
Leeg eieren karton		
Sloot (zwembad met strobalen)		
Legernet		
Metalen staaf		
chronometer		

## Proefopstelling

